Armes de l'égypte antique

Nom	Туре	Dégâts	Critique	Portés	Poids	Prix
Armes courantes légères						
Stilet	P	1d3	19/20 x2		250g	1 mouton
Poignard	P/T	1d4	19/20 x2	3 m	500g	1 mouton et 1 chèvre
Sceptre léger	C	1d6	20 x2		2 kg	2 chiens
Armes courantes à une main						
Epieu	P	1d6	20 x2	6 m	1,5 kg	1 mouton et 1 chèvre
Gourdin	C	1d6	20 x2	3 m	1,5 kg	1 poulet
Sceptre de guerre	C	1d8	20 x2		4 kg	4 boeufs et 1 mule
Arme courantes à deux mains						
Bâton	C	1d6/d16	20 x2		2 kg	1 poulet
Armes courantes à distance						
Fronde	C	1d4	20 x2	15 m	négligeable	2 poulets
Javeline	P	1d6	20 x2	9 m	1 kg	1 mouton et 1 chèvre
Armes de guerre légères						
Grand poignard	P/T	1d6	19/20 x2		1 kg	2 boeufs
Hachette	Т	1d6	20 x3		1 kg	10 moutons
Armes de guerre à une main						
Fléau	C	1d8	20 x2		2,5 kg	6 boeufs
Armes de guerre à deux mains						
Grande hache	Т	1d12	20 x3		6 kg	4 boeufs
Armes de guerre à distance						
Arc court	P	1d6	20 x3	18 m	1 kg	5 moutons
Arc long	P	1d8	20 x3	30 m	1,5 kg	1 cheval
Armes exotiques à une main						
Fouet	Т	1d3	20 x2	allonge	1 kg	1 mouton et 1 chèvre
Khépesh	Т	1d8	20 x3		2 kg	5 moutons et 1 chèvre

Les armures étant quasi inexistantes et les pavois inconnus, les guerriers obtiennent à la place le maniement des deux armes exotiques (Fouet et Khépesh).