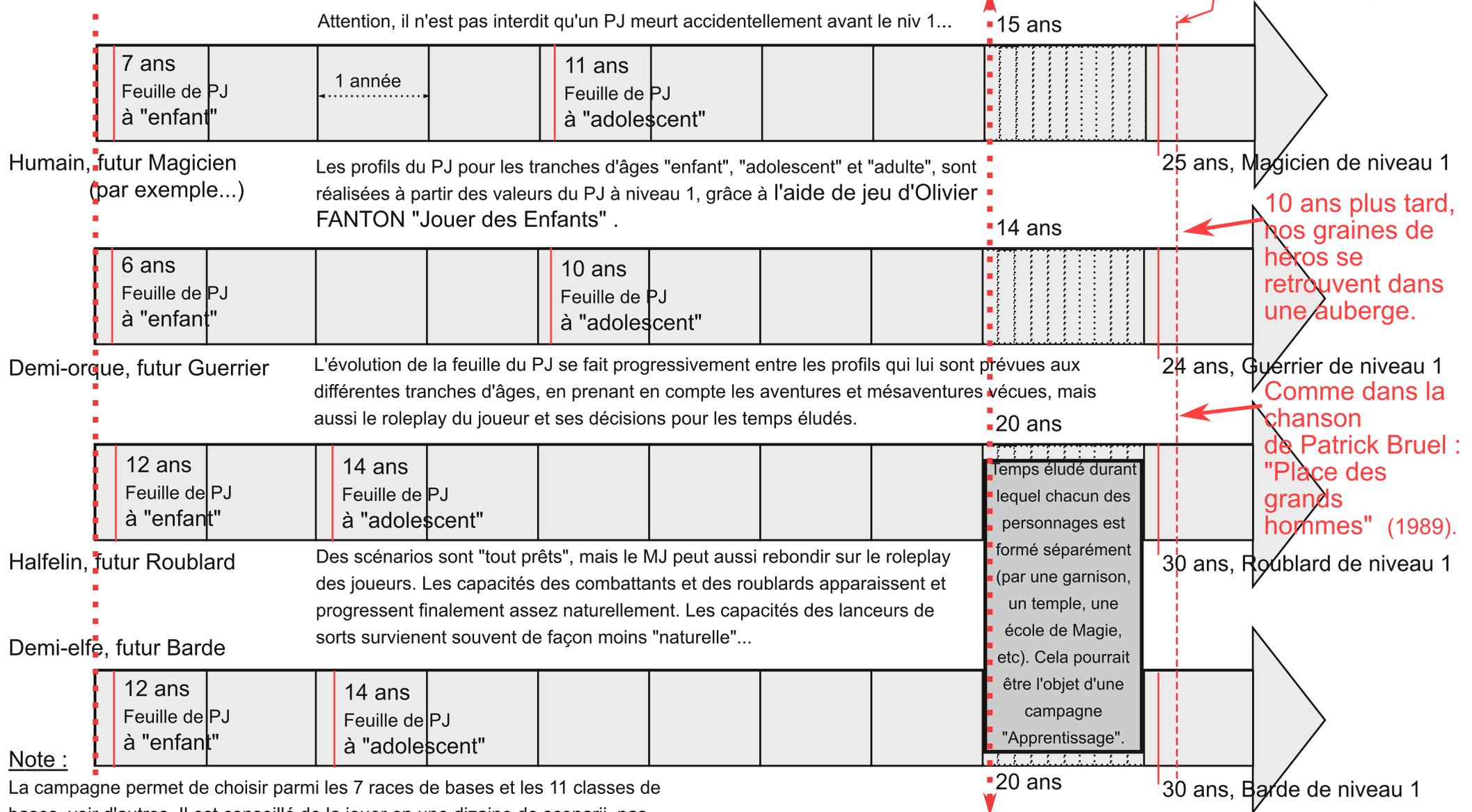


Synoptique de la campagne D&D 3.5 "Jouez la jeunesse de votre Héros !"

En l'an 683 du Nouvelle Empire (par exemple...)

Tout les PJ passent à l'age "adulte".

L'an 701 du Nouvelle Empire



Note :

La campagne permet de choisir parmi les 7 races de bases et les 11 classes de bases, voir d'autres. Il est conseillé de la jouer en une dizaine de scenarii, pas plus. La campagne a lieu dans un petit village isolé, mais toutes ses ficelles peuvent être reprises dans un autre contexte (ville, forteresse, ville portuaire, zone désertique, etc), voir dans un autre Jeu de Rôles.

"Grand final", et il apparaît très clairement que ces jeunes paysans méritent une vraie formation.