Logo spécifique à la campagne, à NOM DU PERSONNAGE JOUEUR FUTURE CLASSE ALIGNEMENT DIEU RACE FEUILLE DE PERSONNAGE TAILLE **VITESSE DE** REDUCTION DES DE MODIF TOTAL **DEPLACEMENT** BLESSURES/PV ACTUELS DEGATS TEMPORAIRES ENFANT ADO. ADULTE Niv 1 DES DEGATS **PV** POINTS DE VIE $\mathbf{n} \Rightarrow \mathbf{x}$ 10 BONUS MOD MOD CHANCE ECHEC DES PENALITE ESISTANCE TOTAL IIN1 DE TAILLE NATURELLE DIVERS CON COMPETENCES ATTAQUE DE PRIS AU CONTACT **DEPOURVU** SAG COMPETENCE INITIATIVE ☐ ACROBATIE DEX MOD. MOD. TOTAL ☐ ALCHIMIE TNT JET DE SAUVEGARDE MOD. DE CARACTE MOD MOD. MOD. JETS DE SAUVEGARDE TOTAL ☐ ARTISANAT ■ (INT DE BASE RISTIQUE MAGIQUES DIVERS TEMPORAIRE REFLEXES □ BLUFF ■ CHA ☐ CONCENTRATION ■ CON VIGUEUR PORTRAIT ICI ☐ CONNAISSANCES DES SORTS INT CONNAISSANCES (ARCHITECTURE VOLONTE ET INGENIERIE) ☐ CONNAISSANCES (FOLK. LOCAL) INT ☐ CONNAISSANCES (GEOGRAPHIE) **RESISTANCE A LA MAGIE** A L'ATTAQUE CONNAISSANCES (HISTOIRE) ☐ CONNAISSANCES (MYSTERES) DIFICATEUR AU JET DE ☐ CONNAISSANCES (NATURE) INT CONNAISSANCES (NOBLESSE ET TOTAL П INT DE FOR DE TAILLE A L'ATTAQUE (spécial) ☐ CONNAISSANCES (PLANS) INT TOTAL BONUS DE BASE MOD. TEMPORAIRE DE TAILLE DIVERS ☐ CONNAISSANCES (RELIGIONS) TNT **CORPS A CORPS** ☐ CONTREFACON ■ TNT ☐ CROCHETAGE DEX DISTANCE ☐ DECRYPTAGE TNT BONUS DE BASE MOD MOD MOD MOD ☐ DEGUISEMENT ■ TOTAL TEMPOR \square DEPLACEMENT SILENCIEUX MANIEMENT DES ARMES PORT DES ARMURES □ DESARMOCAGE/SABOTAGE INT ☐ BOUCLIERS ☐ LEGERES ☐ DETECTION ■ SAG ☐ COURANTES □ INTERMEDIAIRES ☐ DIPLOMATIE ■ CHA ☐ DE GUERRE ☐ LOURDES ☐ DISCRETION ■ DEX ☐ DRESSAGE CHA \square EMPATHIE AVEC LES ANIMAUX CHA ARME BONUS TOTAL A L'ATTAQUE **DEGATS COUP CRITIQUE** EQUILIBRE ■ DEX ☐ EQUITATION ■ (TYPE TAILLE ☐ ESCALADE ■ FOR \square ESTIMATION \blacksquare ☐ EVASION ■ DEX ☐ FOUILLE ■ INT ARME BONUS TOTAL A L'ATTAQUE DEGATS COUP CRITIQUE ☐ INTIMIDATION ■ CHA ☐ LANGAGE SECRET SAG TAILLE PROPRIETES SPECIALES ☐ LECTURE SUR LES LEVRES TNT ☐ MAITRISE DES CORDES ■ DEX ☐ NATATION ■ ☐ PERCEPTION AUDITIVE ■ ARME ☐ PREMIERS SECOURS ■ ☐ PROFESSION (SAG TAILLE PROPRIETES SPECIALES ☐ PSYCHOLOGIE ■ SAG ☐ RENSEIGNEMENTS ■ CHA ☐ REPRESENTATION ■ (_ CHA BOUCLIER / OBJET DE CHA PENALITE D'ARMURE ECHEC DES SORTS ☐ SAUT ■ FOR ☐ SCRUTATION ■ INT PROPRIETES SPECIALES ☐ SENS DE L'ORIENTATION \square sens de la nature \blacksquare SAG ☐ UTILISAT° D'OBJET MAGIQUE CHA Les compétences signalées par ■ peuvent être utilisées de façon innée, c'est-à-dire avec un degré de maîtrise ☐ VOL A LA TIRE DEX * * La pénalité d'armure s'applique le cas échéant. ** -1 tous les 2,5 kg d'équipement.

			Jets de sauvegarde		Compétences *				PARTICULARITES RACIALES								
Tranche d'âge	вва	Réf.	Vig.	Vol.	Points	Répartition (dm)	Dons / Capa spéciales	cités **									
ENFANT	+0	+0	+0	+0			·										
ADOLESC ENT	+0																
ADULTE	+0									GUES mmun + langues raciales	.+		N	OTE	s		
Niv 1.									bon chaque langue additionne	us d'Int							
BBA = Bon Réf. = Jet o			taque			artition des points d			Commun	aanguo							
Vig. = Jet d Vol. = Jet d	e Vigueur				exemple	ent changée entre d e, enlever 2 dm mis	dans une compéter	nce, pour	Communi								
Points = Po dm = Degre	ints de co		nces to	otal	réutiliser ailleurs.	r les points de comp	étences correspon	dant									
** Seuls les	jeunes h	umains				s le début du jeu. C											
						es races ont leurs ca n d'une tranche d'âç		vision	_								
CAMPAGNE	en cour	t															
POINTS D'	EXPERIEN	CE							ARM	E	BONUST	TOTAL A L'AT	TAQUE	DEG	ATS	COUP CRI	TIQUE
CAMPAGNI	ES et SCI	NARIO	S fin:	ls					PORTEE PO	IDS TYPE	Т	AILLE	P	ROPRIE	TES SPE	CIALES	
									ARM	E	BONUST	TOTAL A L'AT	TAQUE	DEG	ATS	COUP CRI	TIQUE
				E	QUIPI	EMENT			PORTEE PO	IDS TYPE	Т	AILLE	P	ROPRIE	TES SPE	CIALES	
QUANTITE					OBJ	ETS		POIDS									
									ARM	IE .	BONUS T	TOTAL A L'AT	TAQUE	DEC	ATS	COUP CRI	TIQUE
									PORTEE PO	IDS TYPE	Ī	AILLE	P	ROPRIE	TES SPE	IALES	
									ARMURE / OBJET D	E PROTECTION	TYPE	BO	NUS A LA C	Δ	BONU	IS DE DEX N	MAX.
												50	NOOALAO		DOMO	O DE DEX	
									PENALITE D'ARMI	JRE ECHEC D	ES SORTS	VITESSE	DEP. PO	DIDS	PROPRIE	ETES SPECIA	ALES
									BOUCLIER / (BONUS A L	A CA P	ENALITE D'	ARMURE	EC	HEC DES S	ORTS
									TROTES	TION							
									POIDS		PRO	PRIETES SPE	CIALES				
									SORTS /	POUVOIRS				ANC			
									DOMAINES / SPECIA	LISATION :			DI	E SO	RTS	CA	DD. DE LA RAC. DE MAGIE
													SORTS JI CONNUS	DD DU ET DE SAU VEGARDE	NIVEAU		SORTS EN
															0		
													一		1 ^{er}		, <u> </u>
																	<u> </u>
					20EN	-		POIDS							2 ème		
PC -				AF	RGEN	<i>1</i>		POIDS 10 g/pièce	_						3 ème		
PA -															NOTE	s	
PO -									POIDS TOTAL	TRANSPORT	ī						
PP -																	
GEMMES									O - kg	- kg		- kg HARGE					
AUTRES									LEGERE	INTERMEDIAIRE		OURDE					
TRESORS		D8-=-	\T.A.—'	-0"	TENENS.	· ADCENT	MEC . EDECADO		PORTER A BOUT DE BRAS	SOULEVER 2 X CHARGE MAX.		RER OU DUSSER					
	PO	DST(JIAL (-euli	TIMENE	+ ARGENT + GEM	WIES + TRESORS)	I	CHARGE MAX.			HARGE MAX.	1				