

NOM DU PERSONNAGE

JOUEUR

Logo spécifique à la campagne, à venir

FUTURE CLASSE

RACE

ALIGNEMENT

DIEU

FEUILLE DE PERSONNAGE

TRANCHE D'AGE (PUIS NIVEAU)	CATEGORIE DE TAILLE	AGE	SEXE	TAILLE	POIDS	YEUX	CHEVEUX	VITESSE DE DEPLACEMENT						
ENFANT	ADO.	ADULTE	Niv 1	MODIF. Actuel	TOTAL	BLESSURES/PV ACTUELS	DEGATS TEMPORAIRES	REDUCTION DES DEGATS	DES DE VIE	CHANCE D'ETRE RATE	ECHEC DES SORTS PROFANES	PENALITE D'ARMURE	RESISTANCE A LA MAGIE	
FOR FORCE														
DEX DEXTERITE														
INT INTELLIGENCE														
CON CONSTITUTION														
SAG SAGESSE														
CHA CHARISME														
PV POINTS DE VIE					CA CLASSE D'ARMURE		DEGATS TEMPORAIRES		REDUCTION DES DEGATS		DES DE VIE		RESISTANCE A LA MAGIE	
CA CLASSE D'ARMURE					INITIATIVE MODIFICATEUR		BONUS D'ARMURE		BONUS DE BOUCLIER		CHANCE D'ETRE RATE		RESISTANCE A LA MAGIE	
INITIATIVE MODIFICATEUR					CLASSE D'ARMURE		CLASSE D'ARMURE		MOD. DE DEX		MOD. DE TAILLE		MOD. DIVERS	
CLASSE D'ARMURE					CLASSE D'ARMURE		CLASSE D'ARMURE		MOD. DE DEX		MOD. DE TAILLE		MOD. DIVERS	

JETS DE SAUVEGARDE	TOTAL	JET DE SAUVEGARDE DE BASE	MOD. DE CARACTE RISTIQUE	MOD. MAGIQUES	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRE	TOTAL
REFLEXES (DEXTERITE)							
VIGUEUR (CONSTITUTION)							
VOLONTE (SAGESSE)							

BONUS DE BASE A L'ATTAQUE	RESISTANCE A LA MAGIE

MODIFICATEUR AU JET DE LUTTE	TOTAL	BONUS DE BASE A L'ATTAQUE	MOD. DE FOR	MOD. DE TAILLE (spécial)	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRE	TOTAL

BONUS D'ATTAQUE AU CORPS A CORPS	TOTAL	BONUS DE BASE A L'ATTAQUE	MOD. DE FOR	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRE	TOTAL

BONUS D'ATTAQUE A DISTANCE	TOTAL	BONUS DE BASE A L'ATTAQUE	MOD. DE DEX	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRE	TOTAL

MANIEMENT DES ARMES	PORT DES ARMURES
<input type="checkbox"/> BOUCLERS	<input type="checkbox"/> LEGERES
<input type="checkbox"/> COURANTES	<input type="checkbox"/> INTERMEDIAIRES
<input type="checkbox"/> DE GUERRE	<input type="checkbox"/> LOURDES

ATTAQUE	BONUS TOTAL A L'ATTAQUE	DEGATS	COUP CRITIQUE
PORTEE	POIDS	TYPE	PROPRIETES SPECIALES

BOUCLIER / OBJET DE PROTECTION	BONUS A LA CA	POIDS	PENALITE D'ARMURE	ECHEC DES SORTS
PROPRIETES SPECIALES				

COMPETENCES	DEGRE DE MASTRISE MAX.	DEGRE DE MASTRISE	MOD. DIVERS
<input type="checkbox"/> ACROBATIE	DEX *	=	+ +
<input type="checkbox"/> ART DE LA MAGIE	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> ARTISANAT ()	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> BLUFF	CHA	=	+ +
<input type="checkbox"/> CONCENTRATION	CON	=	+ +
<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES (NATURE)	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES (ARCHITECTURE ET INGENIERIE)	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES (FOLK. LOCAL)	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES (GEOGRAPHIE)	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES (HISTOIRE)	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES (MYSTERES)	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES (NOBLESSE ET ROYAUTE)	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES (PLANS)	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES (RELIGIONS)	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> CONTREFACON	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> CROCHETAGE	DEX	=	+ +
<input type="checkbox"/> DECRYPTAGE	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> DEGUISEMENT	CHA	=	+ +
<input type="checkbox"/> DEPLACEMENT SILENCIEUX	DEX *	=	+ +
<input type="checkbox"/> DESARMOCAGE / SABOTAGE	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> DETECTION	SAG	=	+ +
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE	CHA	=	+ +
<input type="checkbox"/> DISCRETION	DEX *	=	+ +
<input type="checkbox"/> DRESSAGE	CHA	=	+ +
<input type="checkbox"/> EQUILIBRE	DEX *	=	+ +
<input type="checkbox"/> EQUITATION ()	DEX	=	+ +
<input type="checkbox"/> ESCALADE	FOR *	=	+ +
<input type="checkbox"/> ESCAMOTAGE	DEX *	=	+ +
<input type="checkbox"/> ESTIMATION	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> EVASION	DEX *	=	+ +
<input type="checkbox"/> FOUILLE	INT	=	+ +
<input type="checkbox"/> INTIMIDATION	CHA	=	+ +
<input type="checkbox"/> MASTRISE DES CORDES	DEX	=	+ +
<input type="checkbox"/> NATATION	FOR *	=	+ +
<input type="checkbox"/> PERCEPTION AUDITIVE	SAG	=	+ +
<input type="checkbox"/> PREMIERS SECOURS	SAG	=	+ +
<input type="checkbox"/> PROFESSION ()	SAG	=	+ +
<input type="checkbox"/> PSYCHOLOGIE	SAG	=	+ +
<input type="checkbox"/> RENSEIGNEMENTS	CHA	=	+ +
<input type="checkbox"/> REPRESENTATION ()	CHA	=	+ +
<input type="checkbox"/> REPRESENTATION ()	CHA	=	+ +
<input type="checkbox"/> SAUT	FOR *	=	+ +
<input type="checkbox"/> SURVIE	SAG	=	+ +
<input type="checkbox"/> UTILISAT° D'OBJET MAGIQUE	CHA	=	+ +
<input type="checkbox"/> _____	_____	=	+ +
<input type="checkbox"/> _____	_____	=	+ +

Les compétences signalées par * peuvent être utilisées de façon innée, c'est-à-dire avec un degré de maîtrise de 0.
* La pénalité d'armure s'applique le cas échéant. Doublez la lors des tests de natation.

LES DONS, REPARTITION DES POINTS DE COMPETENCES ET POINTS DE COMP. TOTAUX, PEUVENT CHANGER D'UNE TRANCHE D'AGE A UNE AUTRE. VOIR VERSO.

